

CHƯƠNG TRÌNH ĐÀO TẠO



CREATIVE

Học kỳ 1: Graphic Design Thiết kế đồ họa truyền thông

- Hiểu các khái niệm cơ bản về đồ họa và minh họa
- Nghệ thuật chữ (Typography)
- Minh họa với Adobe Illustrator
- Xử lý ảnh với Adobe Photoshop
- Nhiếp ảnh kỹ thuật số và xử lý hậu kỳ với Adobe Lightroom
- Thiết kế cho in ấn và quảng cáo
- Thiết kế và xuất bản truyền thông

Vị trí việc làm:

- Chuyên viên thiết kế đồ họa
- Nghệ sĩ minh họa
- Họa sĩ trình bày
- Chuyên viên xử lý ảnh,...

Học kỳ 2: Web & Digital Design Thiết kế Web tương tác và Digital Marketing

- Thiết kế giao diện web ấn tượng với Dreamweaver CC
- Thiết kế tương tác cho trang web với JavaScript
- Tạo hoạt hình 2D cho web
- Tạo giao diện trải nghiệm cho người dùng bằng Figma
- Thiết kế trang web phù hợp trên tất cả các thiết bị và độ phân giải màn hình (Responsive)

Vị trí việc làm:

- Chuyên viên thiết kế giao diện web
- Chuyên viên thiết kế web và ứng dụng kỹ thuật số
- Chuyên viên thiết kế UI/UX,...



Học kỳ 3: Film Making & Game Design Sản xuất Phim kỹ thuật số và thiết kế Game

- Khái niệm và quy trình sản xuất phim kỹ thuật số
- Tầm quan trọng của kịch bản phân cảnh (Storyboard)
- Biên tập hình ảnh và âm thanh
- Dựng mô hình game 3D với Blender
- Tạo chất liệu (Texture) cho mô hình 3D trong game
- Thiết kế màn chơi với Unity 3D

Vị trí việc làm:

- Nghệ sĩ vẽ kịch bản phân cảnh
- Kỹ thuật viên âm thanh
- Nhà sáng tạo nội dung trên các nền tảng số (Facebook, Youtube, TikTok,...)
- Nhà biên tập phim, video, nghệ sĩ dựng mô hình 3D, chuyên gia kỹ xảo điện ảnh số,...

Học kỳ 4: 3D Animation Sản xuất Phim hoạt hình 3D

- Hiểu quy trình tiền sản xuất của phim hoạt hình
- Dựng mô hình nhân vật hoạt hình 3D với Maya
- Tạo chất liệu cho mô hình 3D với Maya
- Chiếu sáng nhân vật và môi trường
- Tạo chuyển động cho nhân vật
- Kết xuất hình ảnh chất lượng với Arnold Renderer trong Maya
- Sử dụng Nuke biên tập hình ảnh nâng cao

Vị trí việc làm:

- Chuyên gia kỹ xảo điện ảnh, hậu kỳ
- Chuyên viên diễn hoạt nhân vật
- Nghệ sĩ dựng mô hình 3D
- Chuyên gia chuyển động 3D
- Chuyên gia sản xuất phim hoạt hình 3D,...



Từ năm 2011, Đại học Cần Thơ hợp tác với Tập đoàn CNTT Aptech - Ấn Độ triển khai chương trình đào tạo **Mỹ thuật Đa phương tiện Quốc tế - Arena** tại **Trung tâm Công nghệ Phần mềm Đại học Cần Thơ (CUSC)** hướng đến cung cấp cho thị trường lao động những **Chuyên gia Mỹ thuật Đa phương tiện nhận bằng Quốc tế ADIM (Advanced Diploma in Multimedia)**. Hơn 13 năm đào tạo chương trình Arena, CUSC đã trở thành một trong những đơn vị uy tín trong đào tạo nguồn nhân lực về Mỹ thuật Đa phương tiện Quốc tế tại ĐBSCL.



Bằng khen của Bộ Giáo dục và Đào tạo



Giải thưởng Sao Khuê



Giải nhất và Giải nhì Giảng viên xuất sắc nhất Faculty Excellence Award 2022

Arena Multimedia là thương hiệu đào tạo **Chuyên gia Mỹ thuật Đa phương tiện số 1 tại châu Á** thu hút nhiều bạn trẻ yêu thích sáng tạo và thiết kế.



Thương hiệu số 1 Châu Á về Đào tạo chuyên gia Mỹ thuật Đa phương tiện



25 năm Kinh nghiệm



20 Quốc gia



450.000 Học viên trên thế giới



200 Trung tâm trên thế giới

Mỹ thuật Đa phương tiện Quốc tế - Arena đào tạo toàn diện, bao quát các lĩnh vực của Mỹ thuật Đa phương tiện, phục vụ cho ngành công nghiệp sáng tạo và giải trí. Với chương trình học này, sinh viên có thể phát triển toàn diện Portfolio thông qua các dự án thực tế, bằng cấp được công nhận toàn cầu, mở ra các cơ hội nghề nghiệp hấp dẫn.

Hiện diện tại Việt Nam từ năm 2004, trải qua hơn 20 năm phát triển, Arena Multimedia đã đào tạo nhiều thế hệ Chuyên gia Mỹ thuật Đa phương tiện tài năng và đa nhiệm. Đến nay, Arena Multimedia Việt Nam vẫn là nơi đào tạo Mỹ thuật Đa phương tiện với nhiều giải thưởng danh giá trong nước và quốc tế như:



Thương hiệu Hàng đầu về Đào tạo Đa phương tiện & Hoạt hình



Đơn vị đào tạo nhân lực CNTT Hàng đầu Việt Nam

THÔNG TIN TUYỂN SINH

CHỈ TIÊU: 300 sinh viên

ĐIỀU KIỆN XÉT TUYỂN:


- Tổng điểm học bạ THPT (HK1, 2 lớp 11 và HK1 lớp 12) từ 14 điểm

- Tốt nghiệp THPT

HỒ SƠ XÉT TUYỂN: 3 ảnh 3x4, bản sao CCCD, bản sao học bạ THPT hoặc bản sao giấy chứng nhận/bằng tốt nghiệp THPT

THỜI HẠN NHẬN HỒ SƠ XÉT TUYỂN:

* **Đối với học sinh THPT:**

Đợt xét tuyển	Thời hạn nộp hồ sơ	Chỉ tiêu	Ghi danh online
Đợt 1	14/07/2024	300	
Đợt 2	30/08/2024	Nếu còn chỉ tiêu	

* **Đối với thí sinh tự do, sinh viên học ngành hai, người đi làm:** Thời gian học tập linh hoạt, chi tiết lịch khai giảng vui lòng liên hệ CUSC.



BẰNG CẤP: Với thời gian học 2 năm, sinh viên sẽ nhận được bằng **ADIM (ADVANCED DIPLOMA IN MULTIMEDIA)** do Tập đoàn CNTT Aptech - Ấn Độ cấp.

ĐẢM BẢO CƠ HỘI THỰC TẬP, VIỆC LÀM VÀ KHỞI NGHIỆP

100% sinh viên được đảm bảo cơ hội việc làm sau tốt nghiệp. Bên cạnh đó, sinh viên theo học tại CUSC được tham quan kiến tập, thực tập tại các công ty, doanh nghiệp thiết kế đồ họa, truyền thông, tổ chức sự kiện, đài truyền hình, phát triển UI/UX, phát triển Game 3D,... có cơ hội tham gia các hoạt động khởi nghiệp (Start-up) tại các vườn ươm công nghệ với các dự án trong nước và quốc tế.

Các công ty, đơn vị tiêu biểu tuyển dụng chuyên gia Mỹ thuật Đa phương tiện Quốc tế:



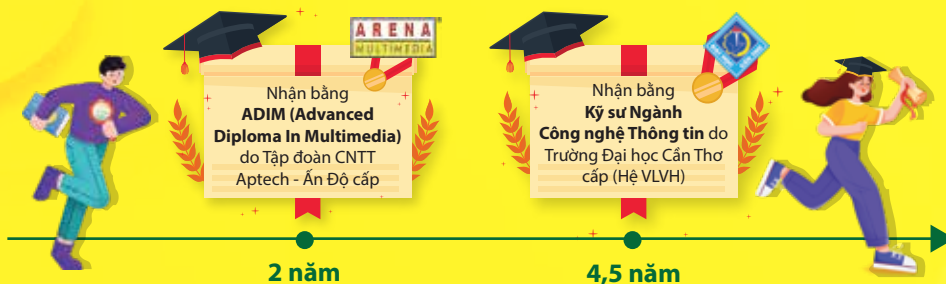
CƠ SỞ VẬT CHẤT HIỆN ĐẠI VỚI HỆ THỐNG KÝ TÚC XÁ VÀ THƯ VIỆN HÀNG ĐẦU ĐÔNG NAM Á



SINH VIÊN CUSC ARENA ĐƯỢC PHÁT TRIỂN KỸ NĂNG VỚI CÁC HOẠT ĐỘNG TĂNG CƯỜNG TRẢI NGHIỆM THỰC TẾ



LỘ TRÌNH HỌC SONG SONG NHẬN 2 BẰNG



Sinh viên còn có thêm lựa chọn học song song nhận 2 bằng tại trường Cao đẳng Văn hóa Nghệ thuật Cần Thơ.

DU HỌC QUỐC TẾ

Du học tại các Trường Đại học Quốc tế như: Middlesex University (Anh), Lincoln University College (Malaysia), Centre for Entertainment Arts (Canada),...

THÔNG TIN LIÊN HỆ

Trung tâm Công nghệ Phần mềm Đại học Cần Thơ (CUSC)

Khu III Đại học Cần Thơ - Số 01 Lý Tự Trọng, Q. Ninh Kiều, TP. Cần Thơ

0292 383 5581

0868 952 545 (CUSC Arena)

arena.cusc.vn

tuyensinh@cusc.ctu.edu.vn

CUSC Computer Education

arena.cantho



TRUNG TÂM CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM ĐẠI HỌC CẦN THƠ
TRUNG TÂM ĐÀO TẠO MỸ THUẬT ĐA PHƯƠNG TIỆN QUỐC TẾ
ARENA MULTIMEDIA

MỸ THUẬT ĐA PHƯƠNG TIỆN QUỐC TẾ - ARENA
TUYỂN SINH 2024



HỌC ARENA
Vươn xa Sáng tạo

PRINT & ADVERTISING | MULTIMEDIA | GRAPHIC DESIGN | UI/UX | FILM MAKING
| GAME DESIGN | VFX | TEXTURING & LIGHTING | 3D ANIMATION

Chạm để khám phá



arena.cusc.vn